



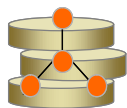
第八单元（1）：结构体变量的定义、引用、初始化

教学内容	结构体变量的定义、引用、初始化
教学目标	
应知	■ 结构体变量的定义（间接定义法，直接定义法）、成员的引用、初始化操作
应会	■ 根据情况定义结构体类型、变量，并引用
	■ 在函数中使用结构体变量作函数参数
难点	■ 结构体变量作函数参数

教学方法

- 项目拓展结合实例教学法

教学过程



1. 提问与复习

- 学习过几种数据类型？分别是那些？分别如何操作（定义、初始化、引用、输入输出）？

2. 考虑一个学生的信息，（考虑家长通知书上的成绩单问题）

- 定义一个学生的信息，姓名(char name[10])，两门课的成绩(int math,english)，求该同学的平均分数，从键盘输入，并且输出结果（不使用结构的情形）

3. 将第二步的数据定义为结构体类型(student)变量 stu，进行同样的操作，从键盘输入，并且输出。（结构体变量的定义、成员引用、输入输出）

4. 用指向结构体变量的指针变量处理第二步。定义指向结构体变量的指针 p，从键盘输入，并且输出。（用两种方法表示：(*p).成员名，p->成员名）（通过指向结构体变量的指针引用结构成员）

5. 用结构体变量 a1 作实参，编写函数 struct student input(struct student s)完成从键盘输入数据的功能，在 main 函数中输出

6. 用结构体变量作函数参数，编写函数 void output(struct student s)完成数据输出



7. 用结构体变量作函数参数, 编写函数 `struct student average(struct student s)` 求该名学生的平均分
8. 输入两个学生的成绩信息, 按平均分高低输出。



学生容易出错的地方

- ❏ 定义结构体变量前不先定义类型
- ❏ 定义类型时大括号后不加分号

问题与讨论

- ❏ 为什么使用结构体类型?
- ❏ 如果定义一个日期类型的结构体, 应包含哪些成员?



小结 (可由问题与讨论方式给出)

- ❏ 结构体变量中的成员类型可以各不相同
- ❏ 必须先定义结构体类型, 再用该类型定义结构体变量
- ❏ 对于结构变量的使用必须通过引用成员实现, 使用 `.` 符号
- ❏ 结构变量的初始化时注意数据的顺序、类型要与结构类型定义时相匹配, 可以对部分数据初始化
- ❏ 结构变量作函数参数时同简单变量作函数参数时一样, 是单向“值传递”方式, 形参数据改变不影响实参



课后任务

- ❏ 教科书 p.83, 10.1, 10.2